

#MovaMinas



Cartilha de Atividades

Realização

GOVERNADOR DO ESTADO DE MINAS GERAIS
Romeu Zema Neto

SECRETÁRIA DE ESTADO DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL
Elizabeth Jucá e Mello Jacometti

SUBSECRETÁRIO DE ESPORTES
José Francisco Filho

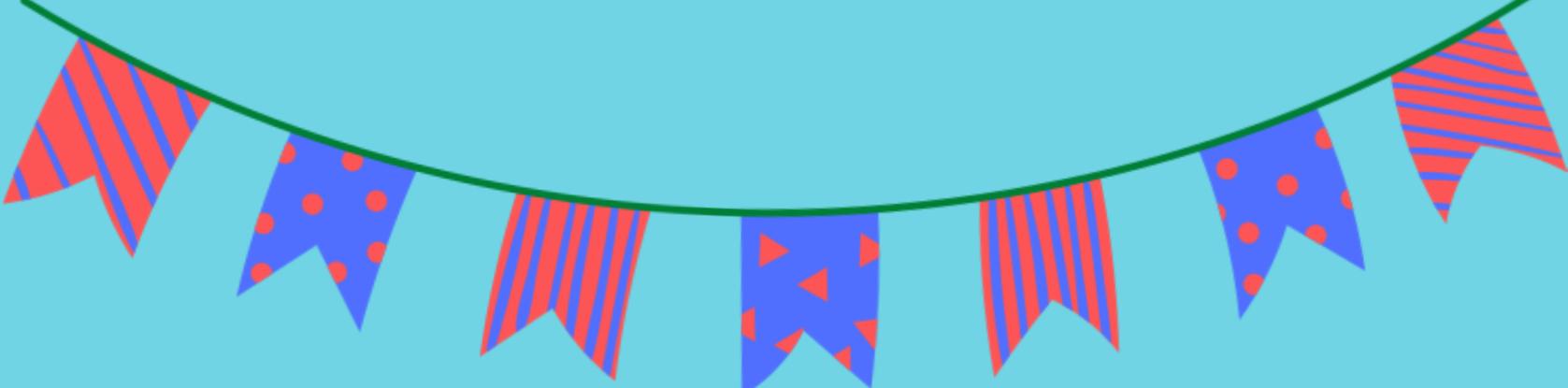
SUPERINTENDENTE DE PROGRAMAS ESPORTIVOS
Frederico de Oliveira Motta Pessoa

DIRETORA DE INCENTIVO AO DESPORTO EDUCACIONAL
Fernanda Alves Batista

EQUIPE TÉCNICA

Alex Ramon de Paiva Moura
Bárbara Thaynara da Silva Andrade
Brenda Luiza do Carmo Santos
Cláudio Roberto Coelho
Enrique Felipe Lopes
Giovanna Rodrigues Silva
Jackeline Suim da Rocha
Jean Oliveira dos Anjos
Lilian Rocha de Souza
Lina Vitarelli Adaid Campoli
Maria Luiza de Freitas Paschoal
Nayara Aparecida Nogueira Eloi
Paulo Junio Machado Diniz
Sofia Benfica Blaso de Souza

BELO HORIZONTE 2020

A decorative banner at the top of the page features a string of seven flags. The flags alternate in color and pattern: red with blue diagonal stripes, blue with red polka dots, red with blue vertical stripes, blue with red triangles, red with blue vertical stripes, blue with red polka dots, and red with blue diagonal stripes. The background is a solid teal color with a decorative border of white triangles pointing outwards on the left and right sides.

Semana 3

Festa Junina

ÍNDICE

Apresentação



5

Festa Junina



6





Apresentação



O Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA), Lei nº 8.069, de 13 de julho de 1990, no seu artigo 16º, regulamenta que o direito à liberdade compreende vários aspectos, entre eles brincar, praticar esportes e divertir-se. Considerando o momento crítico que estamos vivenciando, em decorrência da pandemia do novo coronavírus (Covid-19), esse direito deve ser assegurado em isolamento social.

Pensando nisso, a Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social (Sedese), por meio da Subsecretaria de Esportes (Subesp), implementa o programa Movas Minas Recreativo, que tem como objetivo orientar práticas de atividades recreativas para crianças e adolescentes realizarem em casa para promover o desenvolvimento de competências e habilidades intelectuais, emocionais e cognitivas, de forma prazerosa.

A cartilha do programa é um complemento dos vídeos divulgados no canal de Youtube da Sedese. O presente documento descreve as atividades e materiais necessários para desenvolvê-las, como demonstrado nos respectivos vídeos.

Festa Junina

A festa junina é uma das mais antigas comemorações realizadas pelos brasileiros, sendo introduzida em nosso país pelos portugueses. Acontece, tradicionalmente, no mês de junho e é caracterizada por comidas típicas, danças e enfeites, além de diversas brincadeiras.

BOCA DO PALHAÇO



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Caixa de papelão, retralhos divesos, tinta/lápis de cor e bolinhas de papel, meia, isopor, entre outros.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Você pode fazer o palhaço em cartolina, papel colorset, papel cartão ou direto na caixa de papelão. Após o palhaço feito, é só grudar ele em uma caixa de papelão com um buraco. É importante se atentar para que o buraco fique na boca do palhaço. Depois é só pegar todas aquelas bolinhas espalhadas pela casa e tentar acertá-las na boca dele.

O QUE DESENVOLVE ?

Habilidade manipulativa (lançar) e concentração.

JOGO DAS ARGOLAS



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Garrafas PET, arame para as argolas e pincel ou tinta para inserir a pontuação nas garrafas.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Junte várias garrafas PET aí na sua casa e, com um pincel, tinta ou durez, insira pontuações em cada uma delas. Em seguida, com arame confeccione algumas argolas. Para começar a brincadeira, coloque as garrafas PET agrupadas a uma certa distância entre elas. Os participantes devem lançar as argolas e quando acertarem na garrafa, deverão somar os pontos correspondentes a cada uma. Vence quem conseguir maior número de pontos.

O QUE DESENVOLVE ?

Coordenação motora, concentração e raciocínio lógico.

RABO DO BURRO



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Papel (podendo ser krafite, cartolina ou até mesmo papel ofício), pincéis/tintas, retalhos de tecido para confeccionar o rabo do burro e vendar o participante.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Junto com toda família, desenhe um burro (sem o rabo) em uma cartolina, papel krafite ou em folhas de ofício. Em seguida, confeccione um rabo para o burro com barbante, papel crepom ou retalhos. Agora, vamos brincar! Com os olhos vendados, o participante deve ser girado (com cuidado) e, em seguida, prender o rabo do burro no desenho. Ganha quem fixar o rabo do burro no lugar correto .

O QUE DESENVOLVE ?

Percepção sensorial, concentração e interação.

PESCARIA



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Potes ou copo descartavel, varetas, barbante, arame, clips e uma bacia com água.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Inicialmente, você vai precisar de alguns potes. Podem ser potes de danoninho ou iogurte, por exemplo. Em seguida, pegue varetas, barbante e pequenos arames que vão servir como material de pesca! Não esqueça das argolas que vão servir para fisgar os peixes . Essas podem ser feitas de arame ou um barbante mais resistentes. O anzol também pode ser feito de arame ou de clips, use a criatividade. O nível de dificuldade vem do tamanho das argolas, quanto maiores, mais fáceis de fisgar. Encha uma bacia com água e comece a brincadeira! Você pode inserir prendas nos peixinhos ou pontuações.

O QUE DESENVOLVE ?

Concentração, coordenação motora e interação.

CORRIDA DO MILHO

MATERIAIS NECESSÁRIOS

Copos descartáveis, colher, alguns milhos e uma vasilha .



COMO FAZER A ATIVIDADE

Coloque de um lado a vasilha com os milhos e do outro lado os copos vazios. É importante que as vasilhas e os copos fiquem em uma distância considerável. Dado o sinal, os participantes deverão correr com a colher até a bacia, encher a colher com os milhos e deposita-los no copo descartável. Vence quem encher primeiro o copinho com milho.

Importante!

Somente é valido os milhos que estão na colher.

O QUE DESENVOLVE ?

Agilidade, interação e velocidade.

CORRIDA DA BEXIGA

MATERIAIS NECESSÁRIOS

Balões

COMO FAZER A ATIVIDADE

Separe os participantes em duplas, coloque uma bexiga entre os dois participantes (na altura da cintura, ou na barriga). O desafio é conseguir ganhar a corrida sem deixar a bexiga estourar ou cair no chão. Caso o número de participantes seja insuficiente, é possível adaptar a corrida. Para isto, basta que cada participante coloque a bexiga entre as pernas e o desafio será o mesmo, ganhar a corrida sem deixar cair ou estourar a bexiga.

Dicas:

Você pode utilizar objetos para demarcar a linha de chegada.

O QUE DESENVOLVE ?

Coordenação motora, agilidade e consciência corporal.



CORRIDA DO OVO



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Colher, ovos ou bolinhas de isopor, pingue-pongue entre outras opções.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Nesta corrida, precisamos de colheres e ovos que podem ser substituídos por bolinhas de isopor, de pingue-pongue, entre outras. Cada participante deve transportar a sua colher com o ovo/bolinha na boca. Vence, quem completar a linha de chegada primeiro sem deixar cair o ovo/bolinha.

O QUE DESENVOLVE ?

Equilíbrio, agilidade e interação.

CORRIDA DE SACO



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Saco de estopa ou tecido ou fronha.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Para realizar a brincadeira, é necessário utilizar um saco de estopa ou tecido. Não possuindo este material, pode-se usar uma fronha.

Em seguida, posicione os participantes na largada e determine uma linha de chegada. Quem chegar primeiro, ganha a corrida.

Atenção!!

Não utilize sacos plásticos, pois os mesmos podem rasgar ou escorregar.

O QUE DESENVOLVE ?

Velocidade, equilíbrio e agilidade.

TIRO AO ALVO



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Latinhas de refrigerante ou garrafas pet e meias.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Você poderá usar da criatividade e decorar as latinhas ou garrafas pet da maneira que quiser. Em seguida, empilhe esses objetos de maneira que juntos formem uma pirâmide. O objetivo desse jogo consiste em derrubar todos os objetos (latinhas ou garrafas pet) em uma única jogada. Para derrubá-los, você poderá utilizar bolinhas confeccionadas a partir das meias.

O QUE DESENVOLVE ?

Coordenação motora, direção e força.

PESCA MAÇÃ



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Recipientes como bacias ou caldeirões e maçãs.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Você deverá encher o recipiente com água e logo após adicionar as maçãs no mesmo. O desafio consistirá em pegar essas maçãs dentro do recipiente com a boca. Lembrando que não se pode pegar as frutas com as mãos.

O QUE DESENVOLVE ?

Agilidade e interação.

DANÇA DA LARANJA



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Laranja ou bola de tênis ou de plástico pequena.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Em duplas, posicione a laranja entre as testas e solte o som! As duplas devem dançar, evitando que o objeto caia. Quem deixar a laranja cair perde. Vence a dupla que conseguir ficar mais tempo na dança equilibrando o objeto.

O QUE DESENVOLVE ?

Coordenação motora, equilíbrio, concentração e trabalho em equipe.

GUERRA DE BALÕES



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Balões e barbante

COMO FAZER A ATIVIDADE

Em equipes ou individualmente, deve-se encher os balões e amarrá-los no tornozelo. O objetivo é proteger o seu balão e tentar estourar o do adversário. Vence a equipe ou pessoa que permanecer mais tempo com o balão sem estourar.

O QUE DESENVOLVE ?

Agilidade, velocidade e estratégia.

BINGO



MATERIAIS NECESSÁRIOS

Papel, caneta, um cesto para sortear os números e grãos para marcar os números sorteados.

COMO FAZER A ATIVIDADE

Cada participante deve ter uma cartela com 12 números aleatórios. Será feito um sorteio de papéis com os mesmos números que estão nas cartelas. A cada número chamado, a pessoa deve marca-lo em sua cartela, posicionando um grão em cima do número que saiu no sorteio. O objetivo é cobrir os números em fileiras (seja na vertical, horizontal ou diagonal). Quem tiver completado a fileira deve anunciar "BINGO".

O QUE DESENVOLVE ?

Atenção, memorização e interação.

Referências

BRASIL, Ministério da Cidadania. Jogos e brincadeiras das culturas populares na Primeira Infância. 1ª ed., Brasília, 2019, 66 pg.

MARINHO, N. F. S. ; MARINHO, F.M. ; GOMES, T. ; Ugrinowitsch, H. ; BENDA, R. N. . Desenvolvimento Humano: uma breve visão voltada para a Educação Física. Iniciação Esportiva. 1ª ed., Rio de Janeiro, 2012, v. , p. 19-42.

SANTOS, E. C.; SOUZA, A. O. S.; SILVA, F. M. Revivendo as brincadeiras de criança. Rio de Janeiro: Solidariedade França-Brasil, 2015, 56 pg.

SITES VISITADOS:

<https://www.tempojunto.com/2020/03/16/brincar-dentro-de-casa-com-criancas-agitadas/>

<https://www.tempojunto.com/2019/09/06/10-ideias-para-gincanas-simples-e-divertidas/>

<https://www.tempojunto.com/2018/08/27/um-brinquedo-de-papel-que-e-rapido-de-fazer-e-tem-varias-utilidades/>

<https://www.tempojunto.com/2014/07/15/brincadeiras-com-algodao/>

<https://www.tempojunto.com/2016/06/17/10-brincadeiras-de-festa-junina-para-animar-o-arraia/>

<https://paisefilhos.uol.com.br/mais/50-brincadeiras-para-o-seu-filho>

<https://leiturinha.com.br/blog/brincadeira-ideal-para-cada-fase-da-crianca/>

<http://www.pim.saude.rs.gov.br/site/guia-da-familia/2-3-anos/>

<https://www.youtube.com/watch?v=56CB2c1DkFE&t=171s>

<https://www.youtube.com/watch?v=d4szCkWxLxU&t=185s>

<https://www.youtube.com/watch?v=TEFSLBPtJE4>

<https://www.youtube.com/watch?v=tZBXJHUKZeg&t=106s>

<http://blog.portalpositivo.com.br/3oano/files/2016/02/pong-hau-ki.pdf>

<http://blog.bestplay.com.br/confira-10-ideias-para-gincanas-e-brincadeiras-para-jovens/>

<https://www.tuacasa.com.br/brincadeiras-para-festa-do-pijama/amp/>

<https://comofazeremcasa.net/10-ideias-de-jogo-de-pescaria-para-criancas/>

<https://www.semprefamilia.com.br/entretenimento/como-organizar-12-brincadeiras-para-animar-a-sua-festa-junina>



Fonte Imagem: Canva

#MOVAMINASRECREATIVO

Acompanhe nossas atividades:

social.mg.gov.br



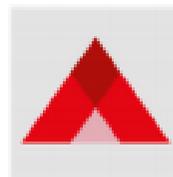
[instagram.com/sedesemg](https://www.instagram.com/sedesemg)



Sedese MG



DESENVOLVIMENTO
SOCIAL



**MINAS
GERAIS**

GOVERNO
DIFERENTE.
ESTADO
EFICIENTE.