

Cartilha de Serviços 2026

Subsecretaria de Esportes de Minas Gerais

MINAS É PRA FRENTE

GOVERNO DE MINAS

REALIZAÇÃO

GOVERNADOR DO ESTADO
Mateus Simões de Almeida

SECRETÁRIO DE ESTADO DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL
Marcelo Couto Dias

SUBSECRETÁRIO DE ESPORTES
Antônio Eduardo Viana Miranda

SUPERINTENDENTE DE PROGRAMAS ESPORTIVOS
Frederico Oliveira Motta Pessoa

SUPERINTENDENTE DE FOMENTO E INCENTIVO AO ESPORTE
Nina de Abreu Carvalho

DIRETOR DE FOMENTO E PESQUISA DE POLÍTICAS ESPORTIVAS
Igor Maciel Gomes

DIAGRAMAÇÃO | canva.com
Ana Luísa de Carvalho Miranda | Clarice Horta Ferreira | Hugo Rezende Reis

EQUIPE TÉCNICA
Ana Luísa de Carvalho Miranda | Clarice Horta Ferreira | Caroline Miranda Gomes | Juliana Alves Calonge | Hugo Rezende Reis | Jonas Gomes da Cruz | Marcelo Henrique de Oliveira Mendes | Mariana Oliveira Santos | Samuel Esteves Oliveira Santos | Thais Michele Xavier | Léia Rita Coelho Xavier

SUMÁRIO

1. Ações de acesso direto pela população **04**

Bolsa Atleta e Bolsa Técnico **05**

Observatório do Esporte de Minas Gerais **07**

2. Ações de acesso VIA PREFEITURA **10**

ICMS Esportivo **11**

Geração Esporte **13**

Melhor Geração **15**

Jogos Escolares de Minas Gerais **18**

Jogos do Interior de Minas Gerais **20**

Jogos do Interior de Minas Paradesporto **22**

Jogos dos Povos Indígenas **24**

3. Ações de acesso VIA ENTIDADE OU PREFEITURA **25**

Lei Estadual de Incentivo ao Esporte **26**

Núcleo de Fomento ao Paradesporto **29**

Academia ao Ar Livre, Kits esportivos e Obras e Reformas de Estruturas Esportivas **32**

4. Portifólio de Emendas 2026 **38**

Portifólio de Emendas Subesp Resumido



AÇÕES DE ACESSO DIRETO PELA POPULAÇÃO

BOLSA ATLETA E BOLSA TÉCNICO

(31) 3915-4642

O Programa se destina a apoiar financeiramente atletas e técnicos que pleiteiem o benefício, subsidiando, preferencialmente, gastos pessoais com inscrições em competições, passagens, hospedagem e alimentação para eventos esportivos, transporte urbano, aquisição de materiais e equipamentos esportivos para o treinamento dos atletas, além de cursos de capacitação para os técnicos.

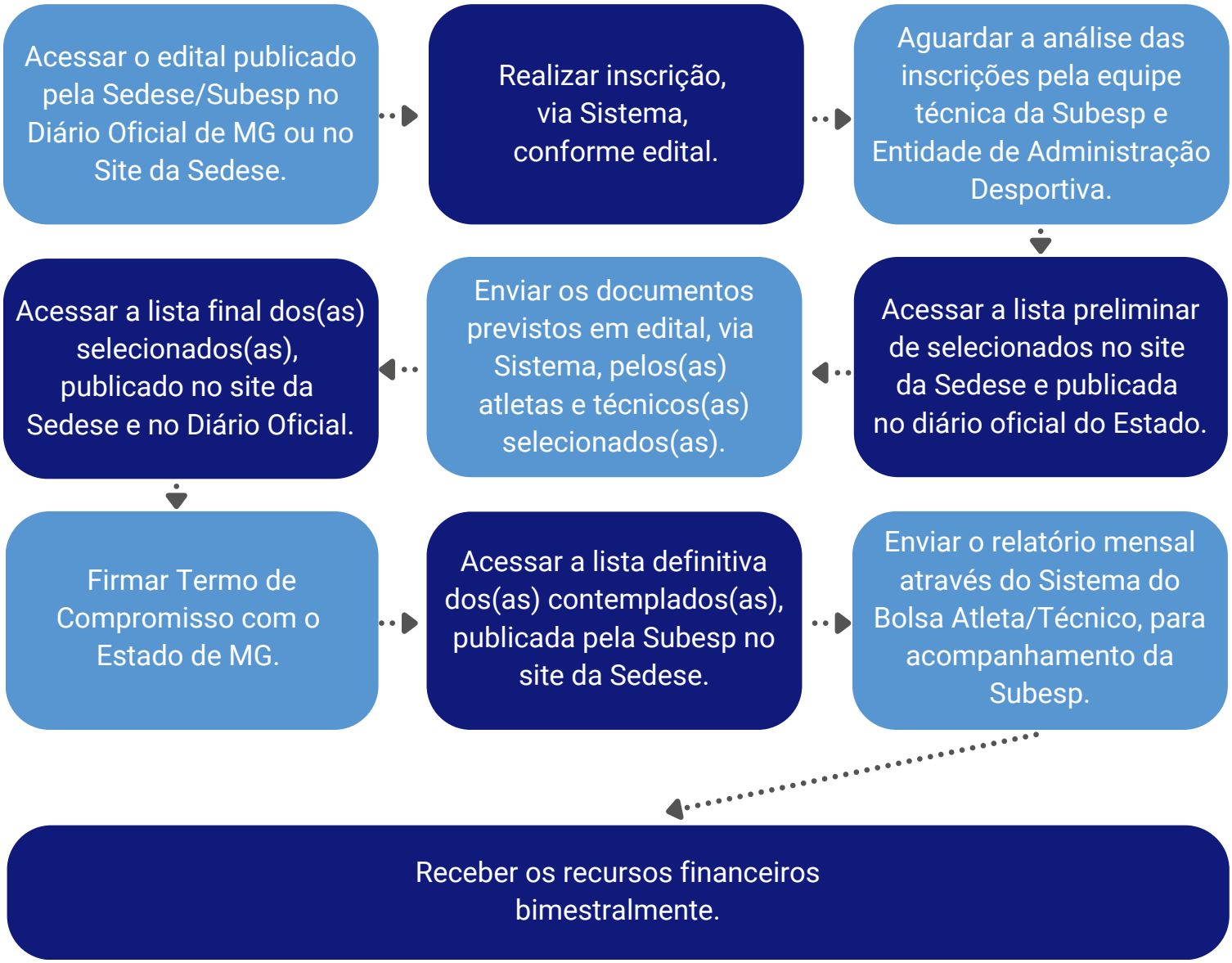
Objetivo: Oferecer apoio financeiro para atletas e técnicos de rendimento, proporcionando condições para que se dediquem ao treinamento esportivo e participem de competição de alto nível. Também visa o desenvolvimento pleno de sua carreira esportiva, de forma a manter e renovar periodicamente gerações de atletas com potencial para representar MG nas principais competições nacionais e internacionais.

Público Alvo: Para a categoria de nível estadual, podem se inscrever atletas com idade entre 12 e 17 anos e técnicos(as) com formação em EDUCAÇÃO FÍSICA ou provisionado que possua registro no CREF. Já para as categorias de nível nacional, internacional e olímpico/paralímpico/surdolímpico podem se inscrever atletas de todas as idades e técnicos(as) conforme versado acima. Ambos os públicos devem apresentar bons históricos de resultados (primeiro, segundo e/ou terceiro lugar) em competições de âmbito estadual, nacional, internacional ou participação nas olimpíadas /paralimpíadas.

Acesse: social.mg.gov.br/esportes/bolsa-atleta-e-bolsa-tecnico
Contato: bolsa.atleta@social.mg.gov.br

COMO ACESSAR O BOLSA ATLETA/TÉCNICO?

O(a) atleta ou técnico(a) deve se inscrever no edital aberto anualmente pela Sedese, por meio da Subesp, no site social.mg.gov.br e comprovar os resultados obtidos nas competições das quais participou através dos Sistemas do Programa: http://bolsaatleta.social.mg.gov.br e bolsaatletaolimpico.social.mg.gov.br



OBSERVATÓRIO DO ESPORTE DE MINAS GERAIS

O Observatório realiza pesquisas e parcerias com instituições de ensino superior; oferta qualificação aos profissionais que atuam no esporte; oferece espaços de diálogo entre atores dos serviços públicos e disponibiliza dados e informações que favoreçam a participação e o controle social sobre as políticas públicas esportivas.

Saiba mais: Para saber mais, assista ao vídeo institucional do Observatório e acesse as plataformas digitais abaixo:

- Site do Observatório do Esporte: canal de comunicação que de dados, pesquisas, boas práticas, ferramentas, publicações e oportunidades oferecidas pela e para a comunidade esportiva mineira;
- Escola Virtual do Observatório do Esporte: oferta cursos gratuitos sobre as políticas públicas esportivas através do ambiente moodle;
- Painel de Monitoramento da Subesp: painéis interativos para o acompanhamento de dados sobre as políticas esportivas de MG, que fornece subsídios aos municípios e para universidades na realização de diagnósticos locais e na elaboração de pesquisas.

Público-alvo: Comunidade Esportiva Mineira, que integra o conjunto de agentes e entidades que fomentam e incentivam o esporte, como gestoras(es) públicas(os), conselheiras(os) municipais, atletas, acadêmicas(os), entidades esportivas sem fins lucrativos e empresárias(os).

Acesse: observatoriodoesporte.mg.gov.br
Contato: observatoriodoesporte@social.mg.gov.br (31) 3915-4790

O QUE VOCÊ ENCONTRA NO OBSERVATÓRIO DO ESPORTE?

Dados: confira dados e indicadores sobre o esporte mineiro;

Cursos: acesse a Escola Virtual do Observatório do Esporte e encontre oportunidades de formação profissional;

Apoio: confira projetos aprovados pela Lei Estadual de Incentivo ao Esporte aptos ao apoio de empresas;

Atletas: veja quem são os beneficiários do Bolsa Atleta e do Bolsa Técnico do Estado;

Diálogos: participe de consultas abertas e eventos de debate sobre as políticas públicas e outros temas esportivos de interesse da comunidade esportiva mineira;

Oportunidades: saiba sobre seletivas de atletas, vagas para profissionais e editais de financiamento esportivo;

Publicações: acesse as cartilhas que objetivam facilitar a elaboração e execução de políticas públicas de esporte em Minas Gerais e, assim, proporcionar mais oportunidades de práticas esportivas à população.

COMO SE CADASTRAR EM UM CURSO DA ESCOLA VIRTUAL DO OBSERVATÓRIO DO ESPORTE DE MINAS GERAIS?

1. Acessar o endereço eletrônico da Escola Virtual: https://bit.ly/evoemg;
2. Cadastrar-se na plataforma (acesse o tutorial clicando no link)
3. Realizar o login, informando CPF e senhas cadastrados;
4. Clicar sobre o curso de interesse e **inscrever-se!**

COMO ACESSAR A PLATAFORMA DE MONITORAMENTO DA SUBESP?

1. Acessar o endereço eletrônico do Painel de Monitoramento **aqui;**
2. Clicar no Tutorial de Acesso;
3. Navegar nos painéis disponíveis;
4. Clicar sobre o curso de interesse e inscrever-se!



AÇÕES DE ACESSO VIA PREFEITURA

ICMS ESPORTIVO

A Lei nº 18.030/2009 dispõe sobre a distribuição da cota-parte do ICMS pertencente aos municípios mineiros. O critério "Esportes", popularmente chamado de ICMS Esportivo, é um dos 18 (dezoito) critérios estabelecidos por essa Lei, pelo qual cada município participante recebe recursos de acordo com as atividades esportivas que realiza e participa. O pré-requisito para participação no Programa é a comprovação do pleno funcionamento do conselho municipal de esportes.

Objetivo: Fomentar e incentivar a organização e implementação de políticas públicas esportivas nos municípios mineiros, por meio da criação e manutenção de conselhos municipais de esportes e da realização e participação de programas e projetos esportivos.

Público-alvo: Municípios mineiros.

Entre no Canal do WhatsApp do ICMS Esportivo: https://whatsapp.com/channel/0029Vb72iC7EAKWMSXc9ll03

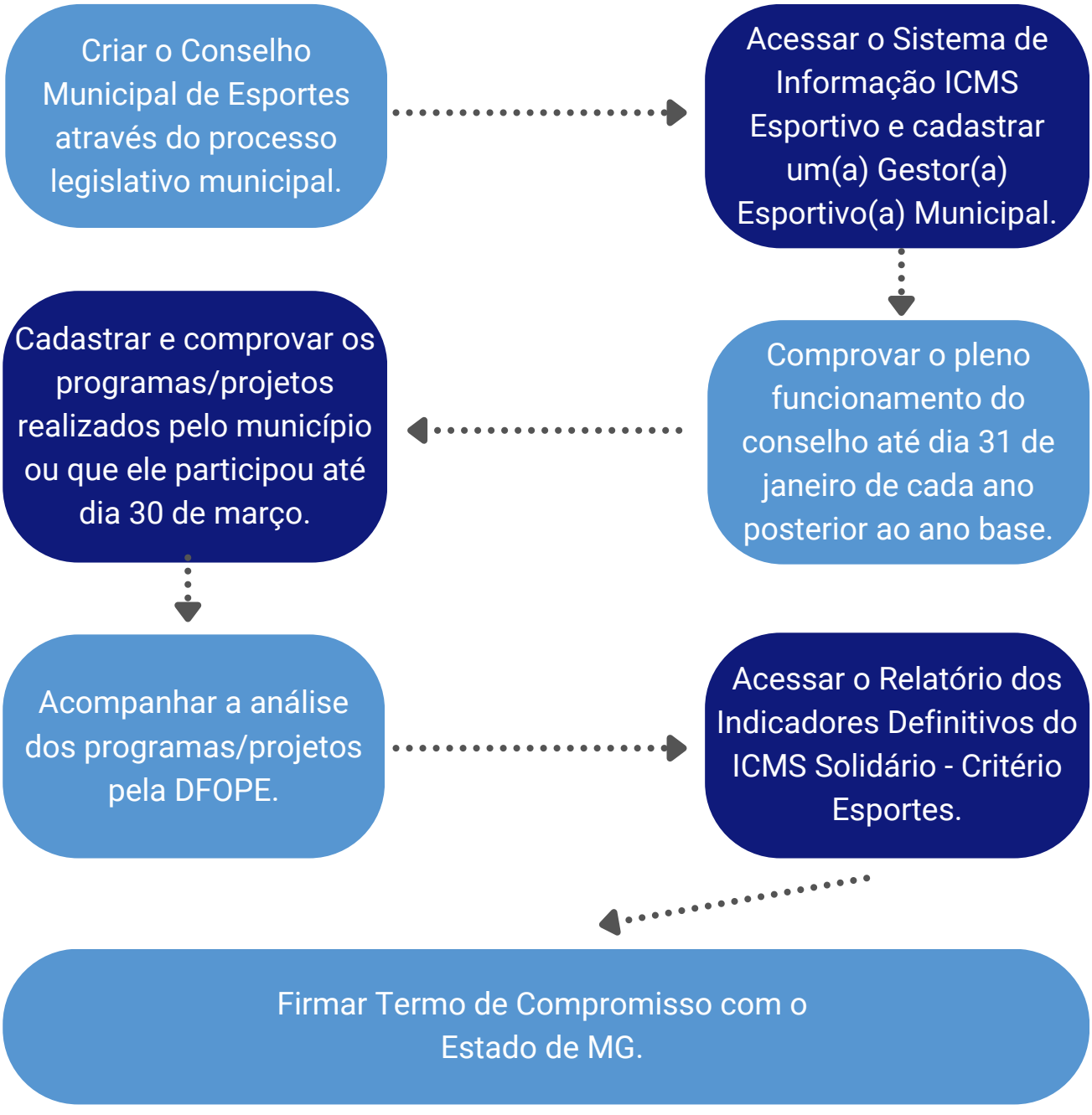
Acesse: icms.esportes.mg.gov.br e social.mg.gov.br/esportes/icms-esportivo

Contato: icms.esportivo@social.mg.gov.br

(31) 3915-4690

COMO ACESSAR O ICMS ESPORTIVO

O município deve indicar, por meio do Sistema de Informação ICMS Esportivo, um(a) servidor(a) público(a) municipal que será o(a) responsável pelo cadastro e atualização das informações e documentos relativos à participação do município no ICMS Esportivo. A cada ano-base o município deve comprovar o pleno funcionamento do Conselho Municipal de Esportes, além de cadastrar e comprovar os programas/projetos ocorridos no ano-base.



GERAÇÃO ESPORTE

A ação consiste na implementação de um núcleo esportivo, nos municípios mineiros selecionados via edital, com atividades no contraturno escolar, orientada por profissionais de educação física que ministrarão conteúdos de diversos esportes e atividades recreativas.

Objetivo: Incentivar a prática de atividades físicas, esportes e lazer com foco educacional através de atividades esportivas, paradesportivas e práticas corporais, visando promover o desenvolvimento e inclusão social dos educandos.

Público-alvo: Crianças e adolescentes, com idade entre 6 e 17 anos, comprovadamente matriculados e frequentes em escolas públicas ou bolsistas em escolas particulares. A inscrição dos(as) educandos(as) é realizada pelos pais ou responsáveis diretamente com o(a) gestor(a) do núcleo.

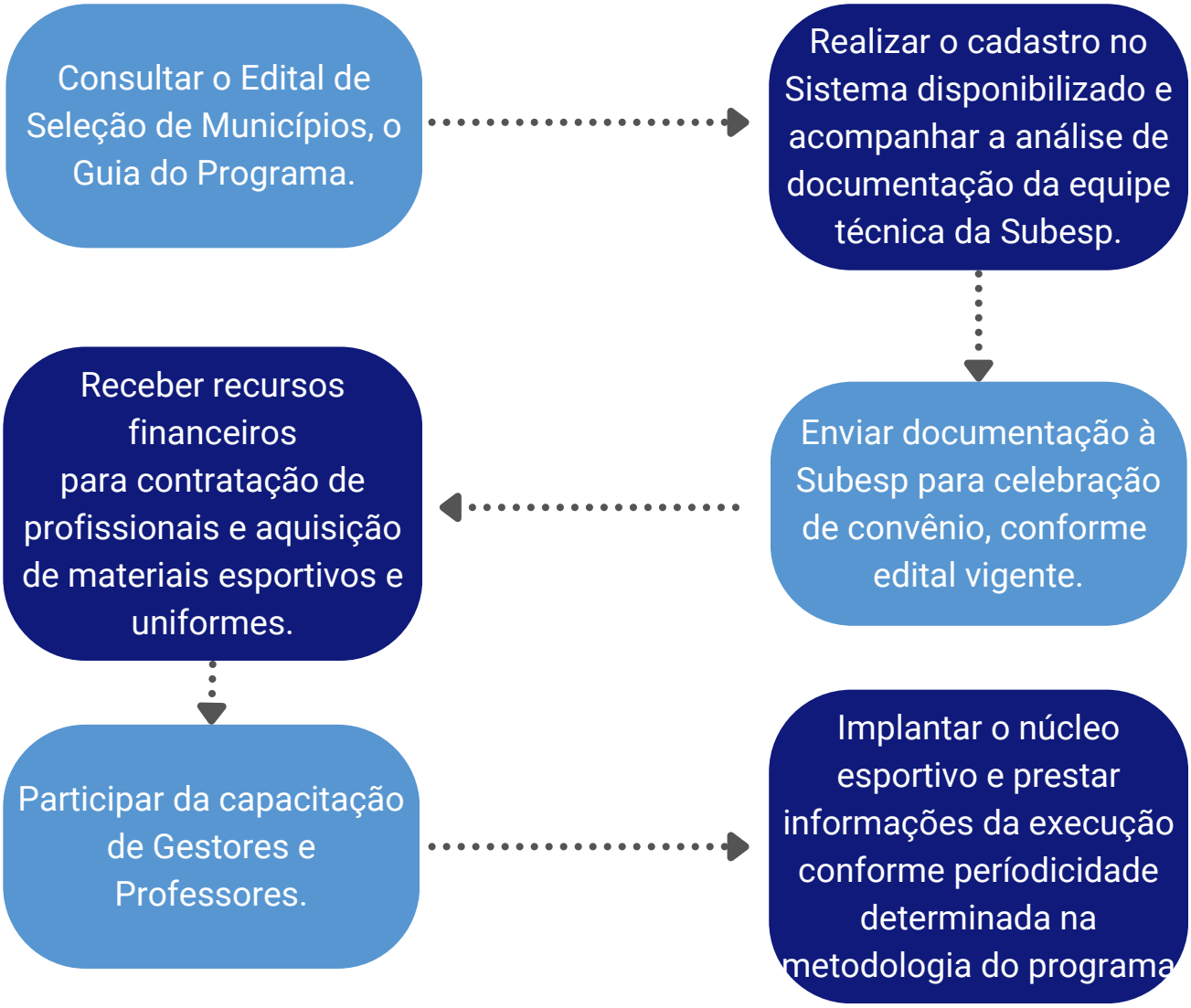
Acesse: social.mg.gov.br/esportes/geracao-esporte

Contato: geracao.esporte@social.mg.gov.br

(31) 3915-4627

COMO ACESSAR O GERAÇÃO ESPORTE

Para pleitear um núcleo do Geração Esporte, as prefeituras devem se inscrever no edital publicado pela Sedese, por meio da Subesp, no site social.mg.gov.br. A inscrição deve ser realizada por meio do Sistema Geração Esporte, disponível para acesso através do site, após abertura de edital.



MELHOR GERAÇÃO

O Programa Melhor Geração consiste na implementação de núcleos destinados a oferta regular e contínua de atividades físicas, esportivas e de lazer para pessoas idosas em Minas Gerais. As ações buscam promover um estilo de vida ativo e saudável, combater o sedentarismo, melhorar a qualidade de vida e fortalecer a convivência e a integração social.

As atividades devem observar as condições de segurança, adequação e acompanhamento necessárias às características e necessidades do público atendido, com atuação obrigatória de profissional de Educação Física e de profissional de Fisioterapia, devidamente registrados em seus respectivos Conselhos Profissionais.

Objetivo: Promover a prática regular de atividades físicas, esportivas e de lazer para pessoas idosas; favorecer a convivência social e comunitária; incentivar a adoção de hábitos saudáveis e a melhoria da qualidade de vida; fortalecer o desenvolvimento de atividades físicas e esportivas em Minas Gerais; e ampliar iniciativas voltadas ao combate ao sedentarismo.

Público-alvo:
Pessoas idosas com idade igual ou superior a 60 anos, aptas à prática regular de atividades físicas, esportivas e de lazer, observadas as condições de segurança, adequação e acompanhamento necessárias às características e necessidades do público atendido.

Acesso: social.mg.gov.br/esportes/melhor-geracao

Contato: esportendimento@social.mg.gov.br | (31) 3915-4644



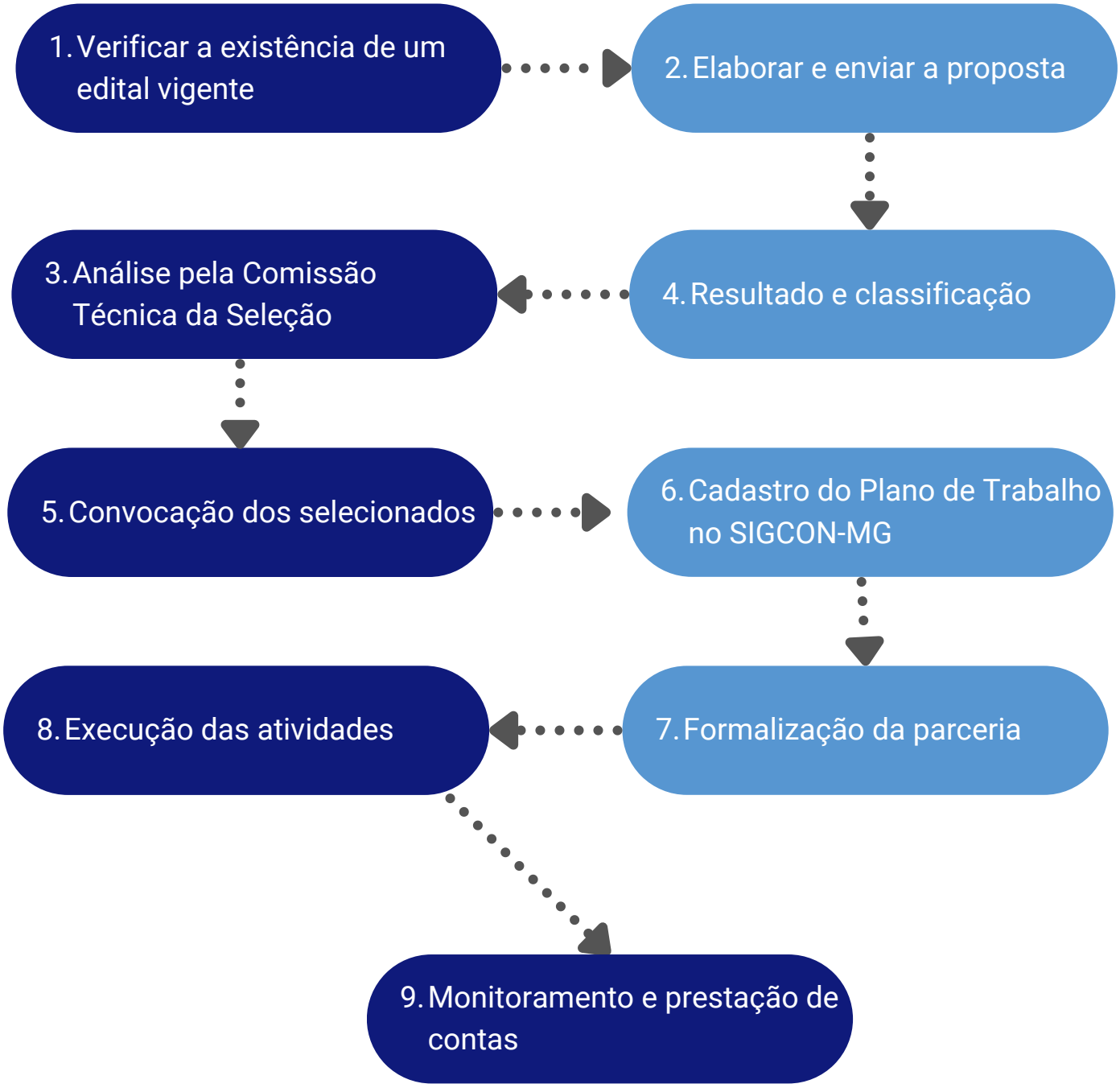
COMO ACESSAR O MELHOR GERAÇÃO?

A participação no Programa Melhor Geração ocorre por meio de edital de chamamento público da Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social – Sedese.

Para participar, a instituição interessada deverá observar as regras, requisitos e prazos estabelecidos no edital vigente.

1. Verificar a existência de edital vigente para participação no Programa.
2. Elaborar e enviar a proposta de projeto esportivo, conforme o modelo, as orientações e os requisitos estabelecidos no edital.
3. Aguardar a análise da proposta pela Comissão Técnica de Seleção da Sedese, que realizará as etapas eliminatória e classificatória previstas no edital.
4. Aguardar a divulgação do resultado definitivo e, caso selecionado, realizar os procedimentos necessários para a formalização da parceria.
5. Cadastrar a proposta de Plano de Trabalho no SIGCON-MG, conforme convocação e orientações da Sedese.
6. Após a formalização da parceria, executar as atividades previstas no projeto, observando o plano de trabalho, o edital, o instrumento celebrado e as orientações da Sedese.
7. Realizar o acompanhamento, monitoramento e prestação de contas da execução do projeto, conforme as regras estabelecidas no instrumento de parceria e nas orientações da Sedese.

Fluxo Resumido



Acesso: social.mg.gov.br/esportes/melhor-geracao

Contato:
esportendimento@social.mg.gov.br
(31) 3915-4644

JEMG - JOGOS ESCOLARES DE MG

O Jemg é o maior evento esportivo-social do país. Esta é uma ação realizada pela Sedese, por meio da Subsecretaria de Esportes, e em parceria com a Secretaria de Estado de Educação. Atualmente, a execução técnica é de responsabilidade da Federação de Esportes Estudantis de Minas Gerais – Feemg.

Objetivo: Valorizar a prática esportiva escolar e a construção da cidadania dos(as) jovens estudantes-atletas de forma educativa e democrática. Visa o aumento do vínculo do(a) estudante com a escola, contribuindo para a diminuição da evasão escolar, além de possibilitar a identificação de novos talentos esportivos. Os campeões do JEMG representam o Estado nas competições nacionais.

Público-alvo: Jovens estudantes das redes de ensino público e privadas com idade entre 12 a 17 anos, que tenham frequência comprovada até a data de realização das competições, em curso regular presencial do ensino fundamental e médio.

Acesse: jogosescolares.esportes.mg.gov.br

Contato: jemg@social.mg.gov.br

(31) 3915-4627

COMO PARTICIPAR DE JEMG?

O município deve se inscrever de acordo com os cronogramas e instruções divulgadas no site oficial da competição:
jogosescolares.esportes.mg.gov.br

O(a) representante municipal indicado pelo(a) prefeito(a) deverá realizar a inscrição do município no Sistema de Eventos.

Inserir no sistema o ofício com as respectivas assinaturas e, após aprovação deste, preencher os dados da Etapa Municipal, bem como indicar instituições de ensino e os(as) representantes escolares.

Os(as) representantes escolares deverão inserir no sistema o ofício com as respectivas assinaturas e, posteriormente, realizar o gerenciamento das equipes e inscrição dos estudantes atletas.

JIIMI - JOGOS DO INTERIOR DE MINAS GERAIS

Os Jogos do Interior de Minas (JIMI) consistem em uma competição esportiva de caráter estadual, consolidada no calendário esportivo de Minas Gerais, promovida pelo Governo do Estado, por meio da Subsecretaria de Esportes, no âmbito da Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social, em articulação com os municípios mineiros.

O JIMI configura-se como instrumento de política pública estadual de esporte, voltado à ampliação do acesso à prática esportiva competitiva, ao fortalecimento das políticas esportivas municipais e à promoção da integração territorial por meio do esporte

Objetivo: Estimular a participação da população dos municípios do interior do Estado em competições esportivas de modalidades coletivas e individuais, promovendo o intercâmbio entre municípios, a identificação e o desenvolvimento de talentos esportivos, bem como o fortalecimento do esporte enquanto ferramenta de inclusão social, desenvolvimento humano e coesão territorial.

Público-alvo: Atletas federados ou não, nascidos ou com domicílio eleitoral em Minas Gerais, a partir de 16 anos de idade.

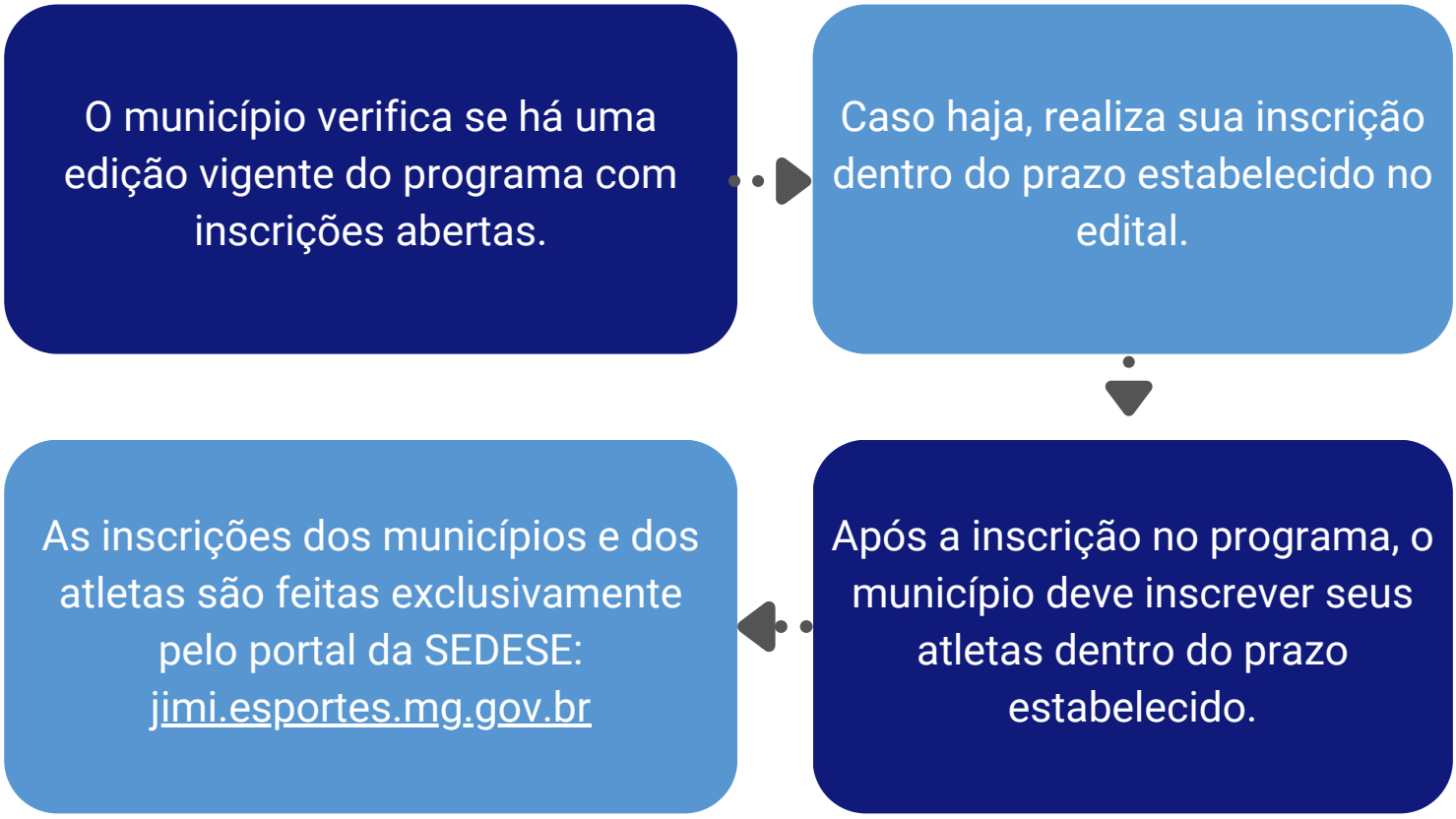
Acesse: jimi.esportes.mg.gov.br ou https://social.mg.gov.br/esportes/jogos-do-interior-de-minas-jimi

Contato: (31) 3915-4637 / 4644 / 4616; esporte.rendimento@social.mg.gov.br

COMO PARTICIPAR DO JIMI?

Os municípios interessados em participar realizam sua inscrição e, posteriormente, inscrevem os seus atletas.

Para futuras edições, é necessário que o município interessado verifique a existência de uma competição vigente do programa e se inscreva, além de inscrever seus atletas no prazo determinado.



JIMIP - JOGOS DO INTERIOR DE MINAS PARADESPORTO

Os Jogos do Interior de Minas – JIMI Paradesporto são uma competição promovida anualmente pelo Governo de Minas Gerais, em uma Etapa Única Estadual, voltada exclusivamente para pessoas com deficiência. O programa utiliza o esporte como ferramenta de inclusão social, promoção da saúde e fortalecimento do paradesporto no estado, além de incentivar o intercâmbio entre municípios e a descoberta de novos talentos.

Objetivo: Estimular a prática esportiva para pessoas com deficiência, fortalecer o paradesporto em Minas Gerais e ampliar o conhecimento sobre as modalidades paradesportivas.

Público-alvo: Pessoas com deficiência a partir de 16 anos de idade.

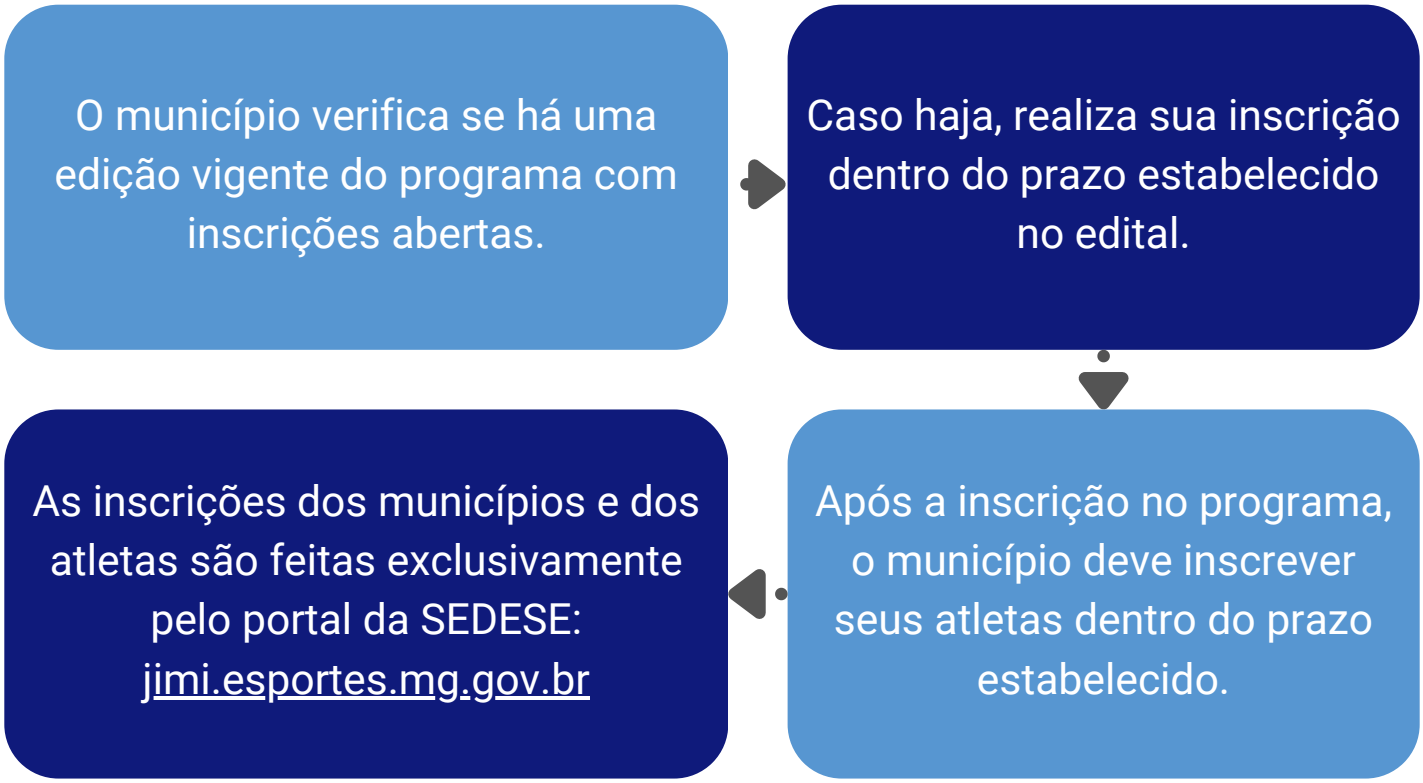
Acesse: social.mg.gov.br/esportes/paradesporto

Contato: diepr.paradesporto@social.mg.gov.br | (31) 3915-4608

COMO PARTICIPAR DO JIMIP - JOGOS DO INTERIOR DE MINAS PARADESPORTO?

Os municípios interessados em participar realizam sua inscrição e, posteriormente, inscrevem os seus atletas.

Para futuras edições, é necessário que o município interessado verifique a existência de uma competição vigente do programa e se inscreva, além de inscrever seus atletas no prazo determinado.



JPIMG - JOGOS DOS POVOS INDÍGENAS

Os Jogos dos Povos Indígenas de Minas Gerais (JPIMG) é um evento cultural e esportivo realizado em parceria com as Secretarias de Estado de Desenvolvimento Social, além das Secretarias de Estado de Educação, Saúde, Cultura e Turismo do governo de Minas Gerais. Trata-se de uma competição esportiva e cultural para comunidades indígenas de Minas Gerais.

O JPIMG tem como propósito fomentar o esporte através da participação de aldeias indígenas de diferentes municípios de Minas Gerais, este evento serve como uma ferramenta essencial para fortalecer a identidade cultural das comunidades tradicionais, incentivando o intercâmbio entre as diversas etnias e promovendo a cidadania indígena por meio da prática esportiva.

Objetivo: Promover, difundir, fortalecer e valorizar as práticas esportivas, culturais e tradicionais dos Povos Indígenas.

Público-alvo: População indígena de Minas Gerais.

Contato: esporte.rendimento@social.mg.gov.br | (31) 3915-4643



AÇÕES DE ACESSO VIA ENTIDADE OU PREFEITURA

LEI ESTADUAL DE INCENTIVO AO ESPORTE

Programa de fomento ao esporte em Minas Gerais. Por meio desse mecanismo, é possível que o governo de MG reserve parte de sua arrecadação com o Imposto sobre Circulação de Mercadorias e Serviços, conhecido como “ICMS Corrente”, para que empresas contribuintes apoiem os projetos esportivos, no caso de captação de recursos. Uma parte dos recursos captados, 10%, é utilizado para incentivar projetos com maior dificuldade de captação, nos termos do Art. 26 da Lei Estadual nº 20.824/2013, atualizada pela Lei n° 24.987/2024.

Objetivo: Fortalecer o desporto e paradesporto no Estado, por meio de esforço conjunto entre o governo de Minas Gerais, apoiadores e executores de projetos esportivos.

Público Alvo:

- Pessoa física, maior de idade, atleta, residente no Estado, filiada à entidade de administração do desporto, responsável pela promoção e execução do projeto esportivo.
- Pessoa jurídica com mais de um ano de existência legal, sem fins lucrativos, estabelecida no Estado de MG, com comprovada capacidade de execução de projeto esportivo, diretamente responsável pela promoção e execução do projeto esportivo a ser beneficiado pelo incentivo fiscal de que trata o decreto estadual.

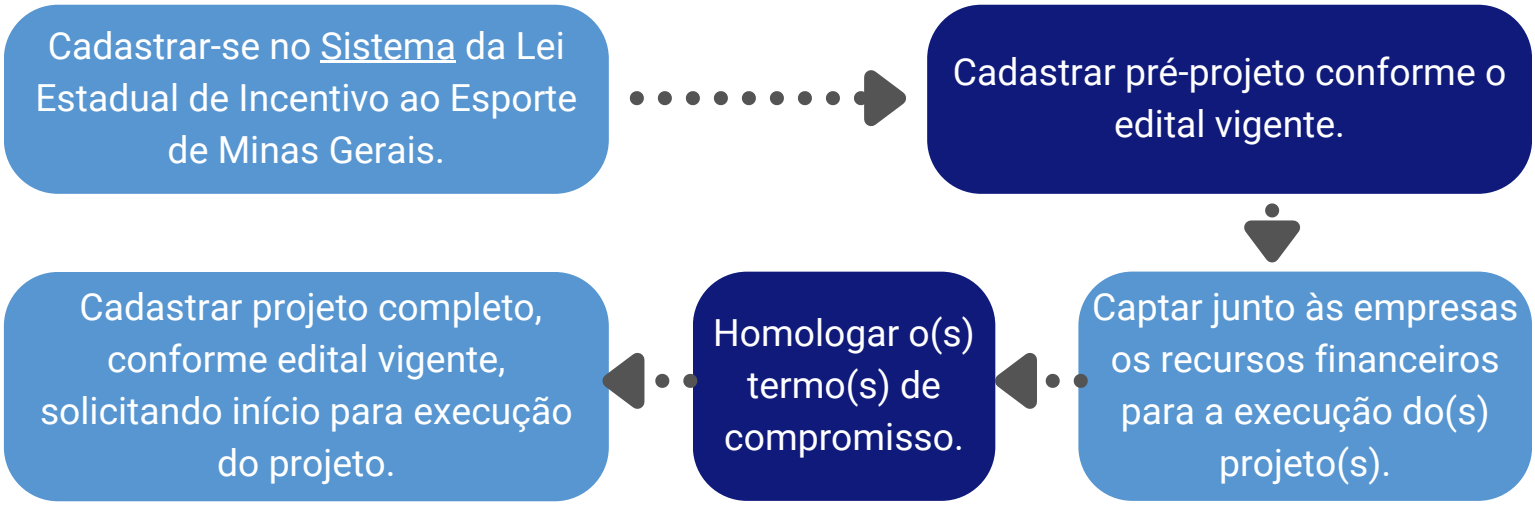
Acesse: incentivo.esportes.mg.gov.br | social.mg.gov.br/esportes/lei-estadual-de-incentivo-ao-esporte

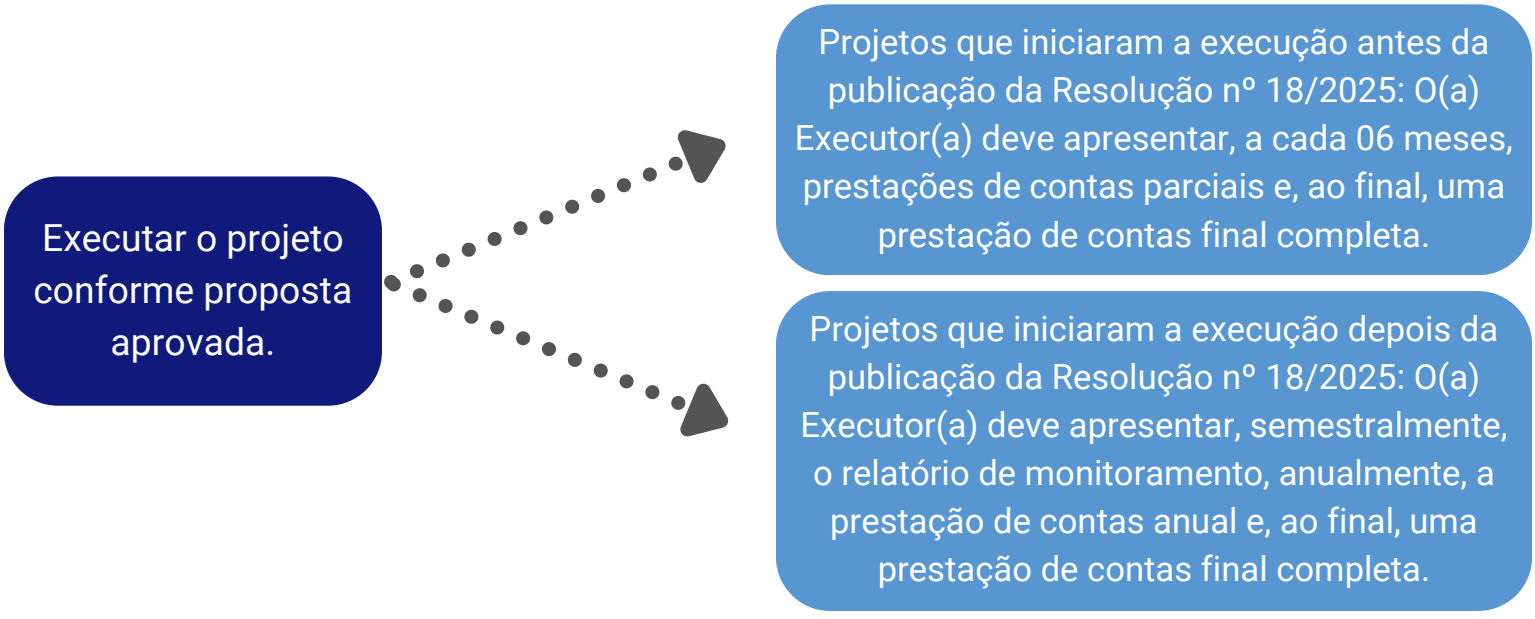
Contato: incentivo.esporte@social.mg.gov.br.
(31) 3915-4650 | (31) 3915-4671

COMO PARTICIPAR DA LEI ESTADUAL DE INCENTIVO AO ESPORTE DE MINAS GERAIS?

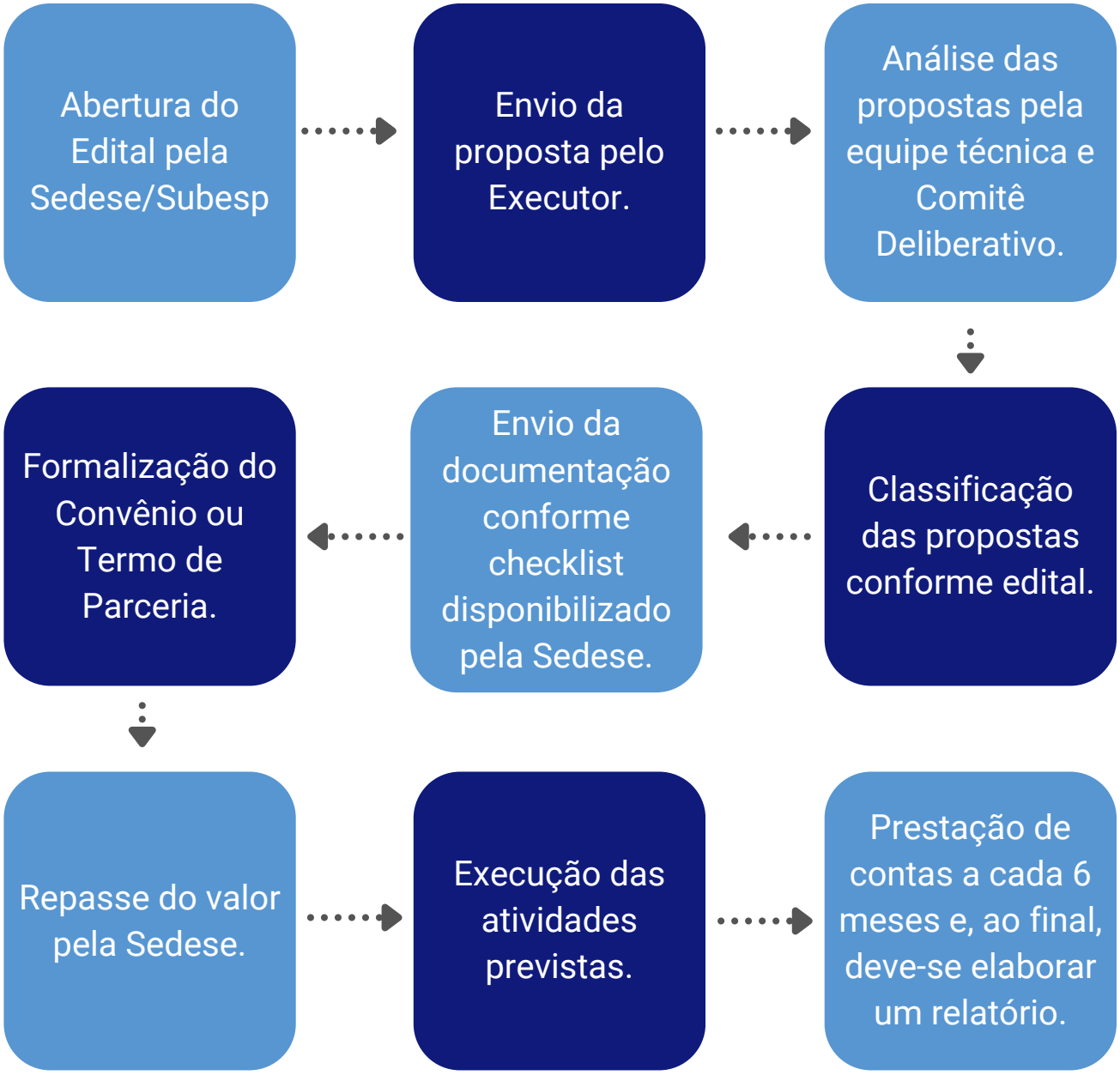
O executor deve formular um projeto esportivo que atenda aos requisitos do edital do Programa e enviá-lo à Sedese, por meio da Subesp, também dentro dos prazos estabelecidos no edital. Com o projeto aprovado, o executor estará apto a captar os recursos, oriundos da dedução fiscal do governo de Minas Gerais, com empresas contribuintes do ICMS estabelecidos no Estado e enquadrados no regime de recolhimento "Débito x Crédito". Esses serão os apoiadores financeiros do projeto esportivo aprovado pela Sedese.

Editais da modalidade Captação de Recursos





Editais da modalidade Convênio e/ou Parceria



NÚCLEO DE FOMENTO AO PARADESPORTO

O Programa consiste na criação ou ampliação de núcleos, possibilitando a realização de atividades físicas e esportivas para pessoas com deficiência no Estado de Minas Gerais, com duração de 12 meses. Nos núcleos serão ofertadas atividades físicas e esportivas continuadas especificas para pessoas com deficiência. O recurso disponibilizado poderá ser utilizado com material esportivo e/ou contratação de recursos humanos.

Objetivo: Ampliar a participação das pessoas com deficiência nas políticas públicas esportivas, contribuindo no processo de inclusão e autonomia. O Programa busca promover integração social e qualidade de vida a esse público, proporcionando o surgimento de talentos esportivos.

Público-alvo: Pessoas com deficiência.

Acesse: social.mg.gov.br/esportes/paradesporto

Contato: diepr.paradesporto@social.mg.gov.br | (31) 3915 -4642

NÚCLEO DE FOMENTO AO PARADESPORTO

O Programa consiste na criação ou ampliação de núcleos, possibilitando a realização de atividades físicas e esportivas para pessoas com deficiência no Estado de Minas Gerais, com duração de 12 meses. Nos núcleos serão ofertadas atividades físicas e esportivas continuadas especificas para pessoas com deficiência. O recurso disponibilizado poderá ser utilizado com material esportivo e/ou contratação de recursos humanos.

Objetivo: Ampliar a participação das pessoas com deficiência nas políticas públicas esportivas, contribuindo no processo de inclusão e autonomia. O Programa busca promover integração social e qualidade de vida a esse público, proporcionando o surgimento de talentos esportivos.

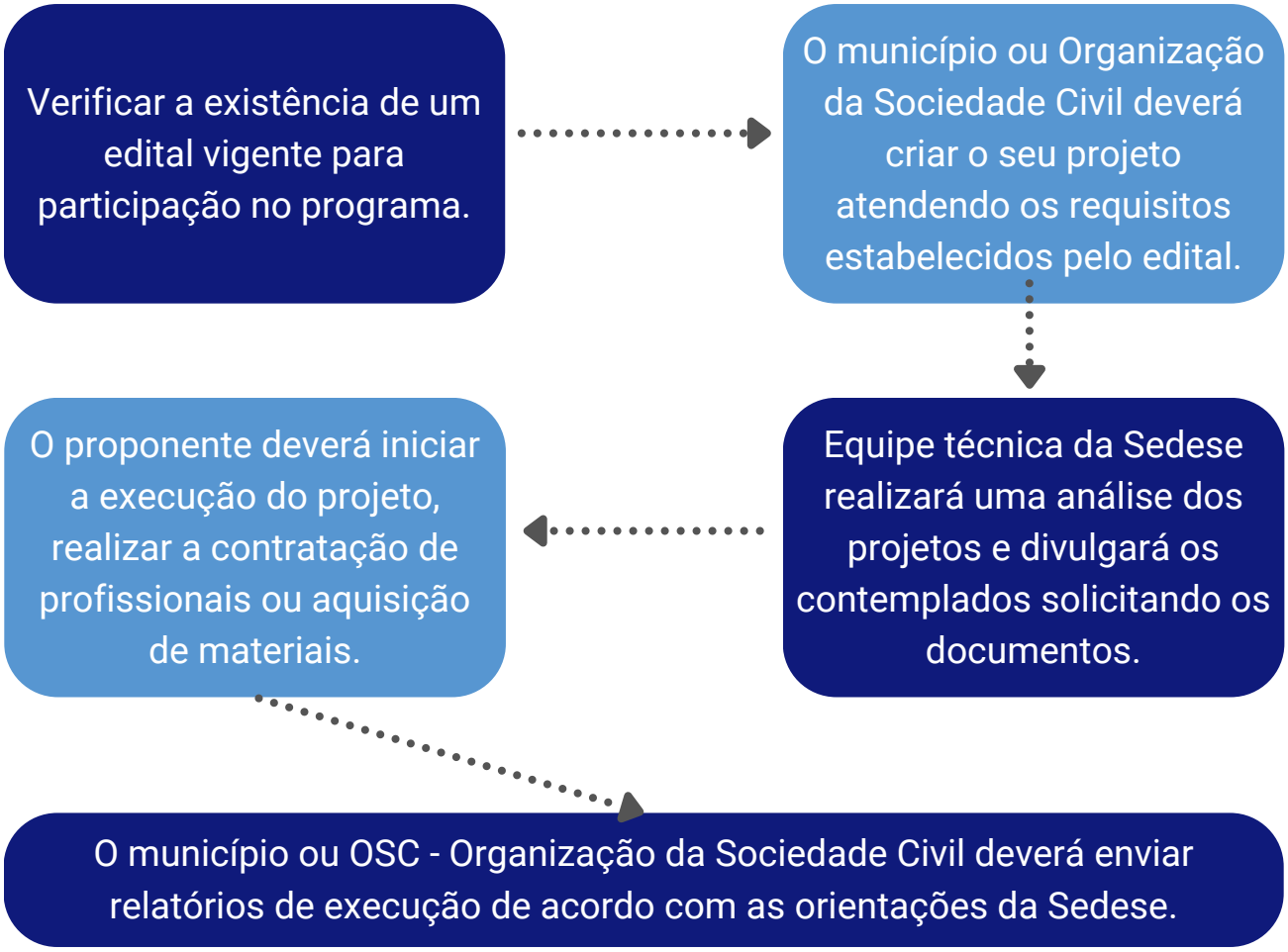
Público-alvo: Pessoas com deficiência.

Acesse: social.mg.gov.br/esportes/paradesporto

Contato: diepr.paradesporto@social.mg.gov.br | (31) 3915 -4642

COMO ACESSAR O NÚCLEO DE FOMENTO AO PARADESPORTO?

O município ou Organização da Sociedade Civil deve submeter um projeto de acordo com o edital vigente, seguindo as orientações disponibilizas pela Sedese.



ACADEMIA AO AR LIVRE, PARQUINHOS INFANTIS, KITS ESPORTIVOS, OBRAS E REFORMAS DE ESTRUTURAS ESPORTIVAS

As emendas parlamentares são instrumentos importantes no processo orçamentário e na execução de políticas públicas, permitindo que os parlamentares contribuam diretamente para atender demandas específicas de suas bases eleitorais. No caso das ações no âmbito da Subsecretaria de Esporte e Lazer (Subesp), esses recursos têm um impacto significativo ao promover o acesso ao esporte e à qualidade de vida por meio de academias ao ar livre, parquinhos infantis, fornecimento de kits esportivos e melhorias na infraestrutura esportiva. A destinação dos recursos deve obedecer a critérios técnicos e legais, incluindo a legislação eleitoral, especialmente em anos de eleição.

Objetivo: Potencializar a prática de atividades físicas e desportivas em municípios mineiros, em diferentes faixas etárias e modalidades, tendo em vista a melhoria dos indicadores de saúde, da qualidade de vida e a descoberta de novos talentos esportivos.

Público-alvo: Municípios mineiros e pessoas jurídicas sem fins lucrativos.

Como participar: Para ser beneficiário de aquisição direta, convênios ou termos de parcerias, o município ou a pessoa jurídica deverá solicitar ao(a) Deputado(a) Estadual uma indicação de emenda parlamentar.

Acesse: social.mg.gov.br/esportes/academias-ao-ar-livre-e-kits-esportivos

Checklist de Convênios e Termos de Parcerias: sigconsaida.mg.gov.br/checklists-2

Contato: cepe@social.mg.gov.br

(31) 3916-8068

COMO ACESSAR AS ACADEMIAS AO AR LIVRE, KITS ESPORTIVOS, OBRAS E REFORMAS DE ESTRUTURAS ESPORTIVAS?

O executor deve formular um projeto esportivo que atenda aos requisitos do edital do Programa e enviá-lo à Sedese, por meio da Subesp, também dentro dos prazos estabelecidos no edital. Com o projeto aprovado, o executor estará apto a captar os recursos, oriundos da dedução fiscal do governo de Minas Gerais, com empresas contribuintes do ICMS estabelecidos no Estado e enquadrados no regime de recolhimento "Débito x Crédito". Esses serão os apoiadores financeiros do projeto esportivo aprovado pela Sedese.

Kits de Material Esportivo Específico, Obras e Reformas de Estruturas Esportivas - Convênios

1. Entrar em contato com o deputado(a) para solicitar a indicação de emenda.

2. Após indicação e aprovação da emenda, preencher a proposta de convênio no Sigcon Saída, realizar Cadastro de Usuário externo no SEI! e realizar o peticionamento dos documentos (Instruções podem ser acessadas clicando aqui).

3. Sanar as diligências do corpo técnico quanto às informações inseridas na proposta de convênio, e quanto a documentação inserida no peticionamento SEI!.

4. Assinar o convênio.

5. Aplicar os recursos do convênio quando forem disponibilizados.

6. Executar o convênio e prestar contas **(Sigcon Saída)**.

Kits Esportivos - Aquisição Direta

1. Entrar em contato com deputado(a) para solicitar a indicação de emenda.

2. Após indicação e aprovação da emenda, peticionar documentação no SEI! , dentro do prazo legal estabelecido (Instruções podem ser acessadas clicando aqui).

3. Sanar as diligências do corpo técnico quanto às documentações inseridas no peticionamento SEI!.

4. Caso a documentação seja aprovada, aguardar o contato da Subesp informando sobre a liberação dos materiais e agendar a retirada.

5. Caso o responsável legal pela entidade ou o(a) prefeito(a) não possa realizar a retirada dos materiais, deve emitir e assinar a Autorização de Retirada, que deve ser levado impresso pelo (a) responsável por buscar os materiais, junto com documento oficial com foto.

6. Assinar o Termo de Recebimento.

COMO ACESSAR AS ACADEMIAS AO AR LIVRE, KITS ESPORTIVOS, OBRAS E REFORMAS DE ESTRUTURAS ESPORTIVAS?

Academias ao Ar Livre - Aquisição Direta

1. Entrar em contato com deputado(a) para solicitar a indicação de emenda.

2. Após indicação e aprovação da emenda, peticionar documentação no SEI!, dentro do prazo legal estabelecido (Instruções podem ser acessadas clicando aqui).

3. Sanar as diligências do corpo técnico quanto às documentações inseridas no peticionamento SEI!.

4. Providenciar a assinatura eletrônica do(a) Prefeito(a), via SEI, no Termo de Doação, quando for solicitado.

5. Receber a academia do fornecedor.

6. Assinar o Termo de Recebimento, no peticionamento SEI!.

7. Adequar a área e instalar a academia.

8. Enviar pelo SEI! a prestação de contas: relatório fotográfico colorido, com no mínimo 03 fotografias da academia instalada, de diferentes ângulos e comprovando que é o mesmo local previamente aprovado, em até 60 dias corridos.

COMO ACESSAR AS ACADEMIAS AO AR LIVRE, KITS ESPORTIVOS, OBRAS E REFORMAS DE ESTRUTURAS ESPORTIVAS?

Parquinho Infantil - Aquisição Direta

1. Entrar em contato com deputado(a) para solicitar a indicação de emenda;

2. Após indicação e aprovação da emenda, peticionar documentação no SEI!, dentro do prazo legal estabelecido (Instruções podem ser acessadas clicando aqui);

3. Sanar as diligências do corpo técnico quanto às documentações inseridas no peticionamento SEI!;

4. Providenciar a assinatura eletrônica do(a) Prefeito(a), via SEI, no Termo de Doação, quando for solicitado;

5. Receber o parquinho do fornecedor;

6. Assinar o Termo de Recebimento, no peticionamento SEI!;

7. Acompanhar a instalação do parquinho pela empresa;

8. Enviar pelo SEI! a prestação de contas: relatório fotográfico colorido, com no mínimo 03 fotografias do parquinho instalado, de diferentes ângulos e comprovando que é o mesmo local previamente aprovado, em até 30 dias corridos.

COMO ACESSAR AS ACADEMIAS AO AR LIVRE, KITS ESPORTIVOS, OBRAS E REFORMAS DE ESTRUTURAS ESPORTIVAS?

Revitalização de quadras poliesportivas

1. Realizar contato com o(a) Deputado(a) para solicitação de indicação de emenda parlamentar destinada à revitalização de quadra poliesportiva, observando o valor mínimo de R$ 700.000,00, conforme parâmetros da ação.

2. Após a formalização da indicação e a aprovação da emenda no orçamento, dar ciência à área técnica responsável para prosseguimento dos trâmites administrativos.

3. O município beneficiário deverá realizar o peticionamento da documentação exigida no SEI!, dentro do prazo legal estabelecido, conforme orientações vigentes (instruções disponíveis no ambiente institucional).

4. Sanar eventuais diligências apontadas pelo corpo técnico do CEPE/SEDESE, referentes à documentação apresentada no processo eletrônico.

5. Após a validação documental, a empresa contratada realizará vistoria técnica no local, com o objetivo de confirmar as condições da quadra e adequar a execução do serviço.

6. Providenciar a assinatura eletrônica do(a) Prefeito(a), via SEI!, no Termo de Doação ou em documento equivalente, quando formalmente solicitado.

7. Aguardar a execução da revitalização da quadra poliesportiva pela empresa responsável, observando o prazo estimado de até 07 (sete) dias, conforme especificações contratuais.

8. Após a conclusão dos serviços, o município deverá assinar o Termo de Recebimento, entregue pela empresa executora, atestando a conformidade da execução.



PORTIFÓLIO DE EMENDAS PARLAMENTARES 2027

PORTFÓLIO DE EMENDAS DA SUBESP

Este Portfólio de Emendas apresenta informações resumidas das oportunidades voltadas para o esporte. O Portfólio de Emendas completo, o qual lista mais informações e demais oportunidades de ações passíveis de execução pelos órgãos e entidades estaduais, está disponível em: emendas.mg.gov.br

Objetivo: O Portfólio de Emendas da Subesp reúne as ações da Subsecretaria de Esportes que podem ser financiadas por emendas parlamentares estaduais, além de apresentar outras oportunidades de execução de iniciativas esportivas. O documento detalha o tipo de despesa, que pode ser de custeio (gastos correntes, como contratos de prestação de serviços e aquisição de materiais de consumo) ou investimento (aplicação em patrimônio, como obras, construções, instalações e aquisição de equipamentos e materiais permanentes). Também são indicados o valor mínimo das emendas, a forma de execução e os beneficiários, facilitando o planejamento e a transparência no uso dos recursos.

Público-alvo: Municípios

Como participar: O município ou entidade deve entrar em contato com o(a) parlamentar estadual para que o(a) Deputado(a) faça a indicação de emenda, que será avaliada posteriormente pela equipe da Subesp.

Contato: cepe@social.mg.gov.br (31) 3916-8068

PORTIFÓLIO DE EMENDAS DA SUBESP | RESUMIDO

PROJETO	VALOR MÍNIMO	FORMA DE EXECUÇÃO	TIPO DE ATENDIMENTO	BENEFICIÁRIO
Academias ao Ar Livre	R$50.000,00	Doação de bens	-	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Kits Esportivos	R$50.000,00	Doação de Bens	-	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Parquinho Infantil (Playground)	R$50.000,00	Doação de Bens	-	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Revitalização de Quadra Poliesportiva	R$700.000,00	Doação de bens e celebração de convênios	REFORMA OU OBRA - Reforma - Infraestrutura esportiva	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Implementação de Núcleos de Fomento ao Paradesporto - SERVIÇOS	R$180.000,00	Celebração de convênios	SERVICOS - Fomento - Condução de práticas esportivas	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Implementação de Núcleos de Fomento ao Paradesporto - AQUISIÇÃO DE BENS	R$125.000,00	Celebração de convênios	AQUISIÇÃO DE BENS - Consumo Material Esportivo	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Projeto Melhor Geração - Oferecimento de atividades esportivas para idosos - SERVIÇOS	R$145.000,00	Celebração de convênios	SERVICOS - Fomento - Condução de práticas esportivas	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Projeto Melhor Geração - Oferecimento de atividades esportivas para idosos - AQUISIÇÃO DE BENS	R$145.000,00	Celebração de convênios	SERVICOS - Fomento - Condução de práticas esportivas	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele

PORTIFÓLIO DE EMENDAS DA SUBESP | RESUMIDO

PROJETO	VALOR MÍNIMO	FORMA DE EXECUÇÃO	TIPO DE ATENDIMENTO	BENEFICIÁRIO
Projeto Melhor Geração - Oferecimento de atividades esportivas para idosos - SERVIÇOS	R$180.000,00	Celebração de convênios	SERVIÇOS - Fomento - Condução de práticas esportivas	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Projeto Melhor Geração - Oferecimento de atividades esportivas para idosos - AQUISIÇÃO DE BENS	R$100.000,00	Celebração de convênios	AQUISIÇÃO DE BENS - Consumo - Material Esportivo	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Programa Geração Esporte - atividades físicas, esportes e lazer Crianças e adolescentes	R$141.000,00	Celebração de convênios	SERVIÇOS - Fomento - Condução de práticas esportivas	Municípios
Programa Geração Esporte - atividades físicas, esportes e lazer Crianças e adolescentes	R$124.000,00	Celebração de convênios	AQUISIÇÃO DE BENS - Consumo - Material Esportivo	Municípios
Jogos do Interior de Minas -JIMI (Uma modalidade esportiva)	R$500.000,00	Execução direta pela SEDESE	SERVIÇOS – Eventos esportivos	Municípios
Jogos do Interior de Minas -JIMI (Diversas modalidade esportiva)	R$2.700.000,00	Execução direta pela SEDESE	SERVIÇOS – Eventos esportivos	Municípios

PORTIFÓLIO DE EMENDAS DA SUBESP | RESUMIDO

PROJETO	VALOR MÍNIMO	FORMA DE EXECUÇÃO	TIPO DE ATENDIMENTO	BENEFICIÁRIO
JIMI Paradesporto	R$1.200.000,00	Execução direta pela SEDESE	SERVIÇOS – Eventos esportivos	Municípios
Jogos Escolares de Minas Gerais-JEMG (Uma modalidade esportiva)	R$500.000,00	Execução direta pela SEDESE	SERVIÇOS – Eventos esportivos	Municípios
Jogos Escolares de Minas Gerais-JEMG (Diversas modalidades esportivas)	R$2.700.000,00	Execução direta pela SEDESE	SERVIÇOS – Eventos esportivos	Municípios
Apoio Financeiro à Realização de Ações Esportivas - REFORMA OU OBRA	R$500.000,00	Celebração de convênios	REFORMA OU OBRA - Construção ou reforma - Infraestrutura esportiva	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Apoio Financeiro à Realização de Ações Esportivas - SERVIÇOS E AQUISIÇÕES	R$250.000,00	Celebração de convênios	SERVIÇOS - Fomento - Cndução de práticas esportivas. AQUISIÇÃO DE BENS - Consumo - Materiais esportivos e bens permanentes	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Promoção de acesso a eventos esportivos	R$ 341.622,70 (Van - 15 lugares)	Celebração de convênios	AQUISIÇÃO DE BENS - Permanente - veículos	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele
Promoção de acesso a eventos esportivos	R$ 698.000,00 (Micro-ônibus -24 lugares)	Celebração de convênios	AQUISIÇÃO DE BENS - Permanente - veículos	Municípios ou Pessoas jurídicas vinculadas a ele



Realização:

MINAS É PRA FRENTE

GOVERNO DE MINAS

Documento atualizado em 28/10/2026